

105.2 資訊科技概論作業一 班級：普三\_\_\_\_\_ 座號：\_\_\_\_\_ 姓名：\_\_\_\_\_

填充題(每格 6 分)：滿分 100 分，錯 1 格扣 6 分。

1. 資訊科技素養是指使用資訊科技者應具備以下要素：  
\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。
2. 資訊科學的本質是\_\_\_\_\_，美國著名的資訊科學家 Peter Denning 指出運算已從是一種工具、方法，變成一種基本過程。
3. \_\_\_\_\_是指組成電腦的各種基本元件。
4. \_\_\_\_\_是指運用電腦處理圖形或影像等視覺表現的技術。
5. 日常生活中應用資訊科技的例子非常多，例如使用\_\_\_\_\_協助汽車導航，提供即時路況資訊。
6. \_\_\_\_\_是結合資訊科學和其他領域的產物，包含的範圍十分廣泛，例如地理資訊系統。
7. 1946 年美國賓州大學 Mauchly 與 Eckert 以\_\_\_\_\_製造世界上第一部電腦 ENIAC。
8. 美國數學家 John von Neumann 提出\_\_\_\_\_的構想，認為電腦可以使用二進位數字系統，電腦指令可像資料一樣，儲存於記憶體內，成為日後電腦主要設計方法。
9. VLSI 是指\_\_\_\_\_。
10. \_\_\_\_\_是指利用電腦或處理設備，對信號進行處理，以得到所需要的信號形式。
11. \_\_\_\_\_是指讓電腦可以同時處理多件事情，例如當有大量資料需要處理時，可先將資料分解，再將各部分由各個 CPU 同時處理。
12. \_\_\_\_\_是許多資料的集合，透過記錄資料相互間的關連性，組織各自分散的資料，讓使用者能以不同的規則存取資料。
13. \_\_\_\_\_是指從資料庫中發現知識的過程，將隱含的、潛在的、有用的資訊從資料庫中，萃取出來的過程，以發掘潛藏有用的資訊。
14. \_\_\_\_\_是利用網路，將分散在各地的電腦集合起來，利用其閒置時間，協助進行複雜的運算。
15. \_\_\_\_\_是利用機器來模仿人類推理的能力，也就是研究人類智慧才能解決的問題，例如讓機器可以自我學習與推理。