

請各組上網查詢"資訊科學簡介與發展"(松崗資訊科技概論Ch1),
共同研讀後填寫學習單。

"資訊科學簡介與發展" 學習單 班級：普三_____ 組別：第_____組

一、單選題(每題5分)：共40分

- () 1. 有關資訊科學和資訊科技的區別，下列敘述何者正確？
(A) 資訊科學重視相關的應用 (B) 資訊科技重視與電腦有關的基礎原理
(C) 資訊科學比較不會隨時代而改變
(D) 除非學理有所突破，否則資訊科技不易改變。
- () 2. 使用電腦做為輔助的工具中，下列何者在產品設計、建築設計、電路板設計等領域均適用？
(A) 彈性製造系統 (B) 電腦輔助製造
(C) 電腦輔助生產 (D) 電腦輔助設計。
- () 3. 下列何種訓練最適合使用虛擬實境進行模擬訓練？
(A) 實驗器材操作訓練 (B) 飛行員之飛行訓練
(C) 電腦操作之教育訓練 (D) 急救訓練。
- () 4. 將許多電晶體、電阻等濃縮在一個矽晶片上的電子元件稱為
(A) 真空管 (B) 電晶體 (C) 積體電路 (D) 邏輯電路。
- () 5. 依電腦發展的歷史，下列敘述何者不正確？
(A) 執行速度愈來愈快 (B) 體積愈來愈大
(C) 可靠度愈來愈高 (D) 價格愈來愈便宜。
- () 6. Intel 公司於 1969 年在單獨的一塊晶片上，設計出中央處理單元 CPU，是世界上第一顆微處理器。此微處理器屬於
(A) 真空管 (B) 電晶體 (C) 積體電路 (D) 超大型積體電路。
- () 7. 由於電腦的運算速度愈來愈快，因此常使用 ps 表示執行速度。
其中 p 代表的含意為 (A) 10^{-3} (B) 10^{-6} (C) 10^{-9} (D) 10^{-12} 。
- () 8. 有1.VLSI 2.真空管 3.IC 4.電晶體 四者的發展先後次序為
(A) 1234 (B) 4321 (C) 2431 (D) 3421。

二、連連看(每題5分)：共55分

1.查詢相關資料，請將右方相關的名詞以其代號填入左方括弧中。

- | | |
|-----------------------------|-----------|
| () a. 從資料庫發掘潛藏有用的資訊 | 甲. 平行處理 |
| () b. 將文字、聲音、影像等以數位的方式保存 | 乙. 人工智慧 |
| () c. 讓電腦模擬人類的智慧 | 丙. 數位信號處理 |
| () d. 將資料轉換成 0 與 1 的形式進行處理 | 丁. 自動控制 |
| () e. 讓電腦可以同時處理多件工作 | 戊. 資料探勘 |
| () f. 可結合 VLSI，並應用至消費電子產品 | 己. 數位典藏 |

2.查詢相關資料，請將右方相關的人名以其代號填入左方括弧中。

- | | |
|-----------------|--------------------------------|
| () a. 第一個程式設計師 | 甲. Hollerith |
| () b. 內儲程式 | 乙. Babbage |
| () c. 電晶體 | 丙. von Neuman |
| () d. 讀卡機 | 丁. Bardeen, Brattain, Shockley |
| () e. 電腦的起始設計人 | 戊. Ada Byron |
| () f. 創建微軟公司 | 己. Bill Gates |